



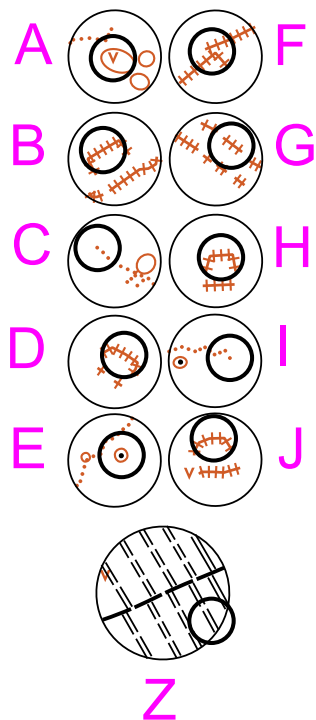
## TREŚĆ SZKICU I WYCINKÓW NIEPEŁNA

Skala mapy i wycinków: 1:7500

Skala szkiców 2-3-4, 18-19: -20% lub +20%

Długość trasy: 4000

Limit czasu: 120 + 30



TELEFON ALARMOWY  
609 166 236

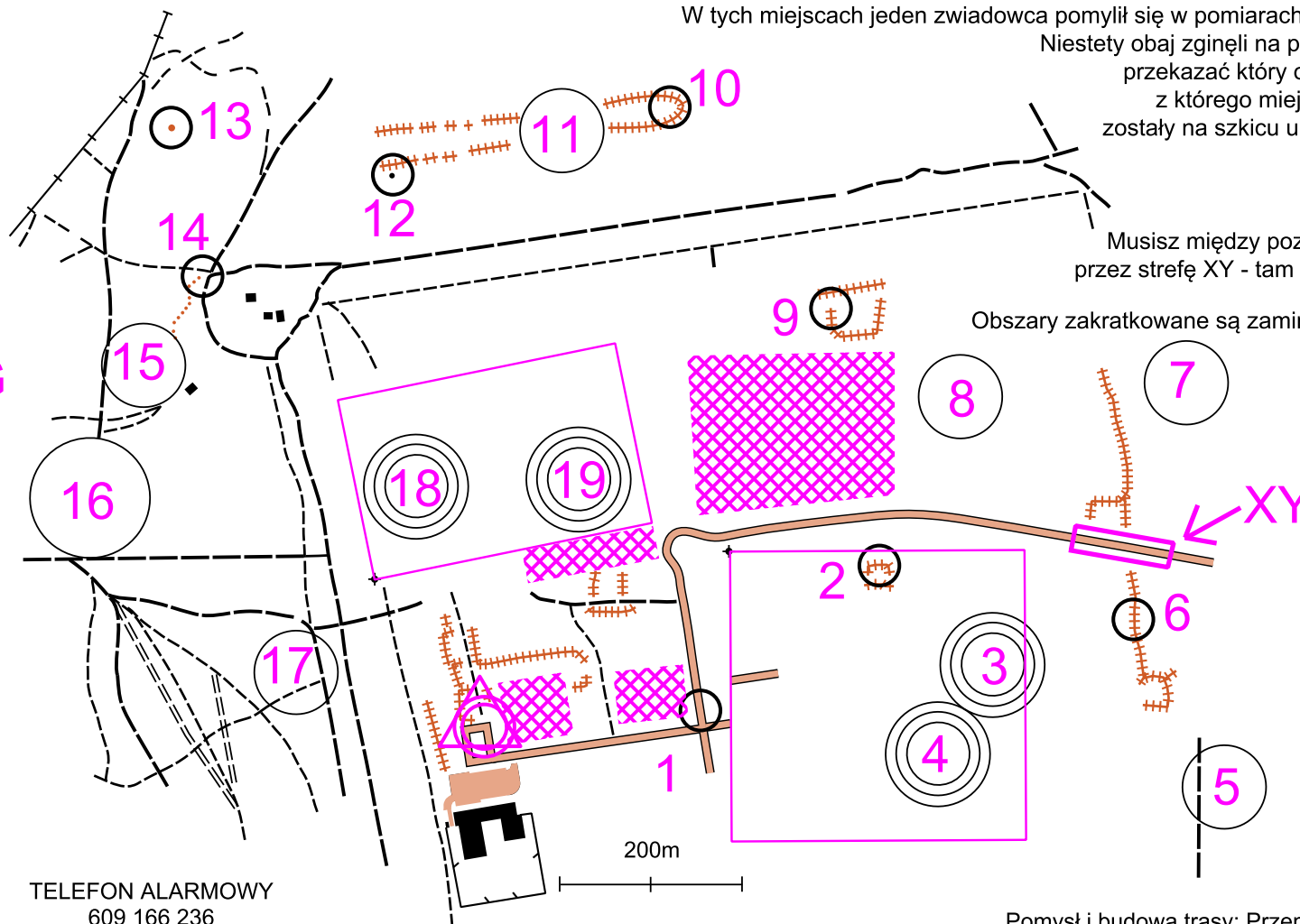
Należy potwierdzić 19 PK.  
Kolejność potwierdzania PK:  
obowiązkowa 1-6, strefa XY, 7-19  
Potwierdzenie: numer PK + kod lampionu,  
numer PK + litera wycinka + kod lampionu

## XLII Nocne Marsze na Orientację Toruń, 30.11.2019r. "GENERAL"

Wróg opanował teren i musisz go odbić. Znasz precyzyjnie niektóre pozycje zajmowane przez wojska nieprzyjaciela. W niektórych miejscach Twoi zwiadowcy określili przybliżoną pozycję wroga i musisz dokładnie go rozpracować. Wiesz, że wycinki A-J oraz Z to lokalizacja wroga, ale nie wiesz w które dokładnie miejsca pasują. Dodatkowo zwiadowcy pogubili się i obrócili te wycinki. Na domiar złego zwiadowcy źle mierzyli obszary z pozycjami wroga 2-3-4 oraz 18-19. W tych miejscach jeden zwiadowca pomylił się w pomiarach o +20%, a drugi o -20%. Niestety obaj zginęli na polach chwały i nie zdążyli przekazać który o ile się pomylił, ale wiesz z którego miejsca startowali. Miejsca te zostały na szkicu upamiętnione znakiem (+)

Musisz między pozycjami wroga 6 i 7 przejść przez strefę XY - tam czeka na Ciebie wsparcie.

Obszary zakratkowane są zaminowane - nie wchodź tam!!!



Pomysł i budowa trasy: Przemysław Taflński, PInO 618