Wirtualna Impreza na Orientację

XLIV Kopernikańskie MnO

20.02.2021

KOMUNIKAT TECHNICZNY

Termin i miejsce: 20.02.2021, Internet

Organizatorzy:
- Oddział Miejski PTTK im. M. Sydowa w Toruniu,
- Klub Imprez na Orientację SKARMAT Toruń

Zespół organizacyjny:

Kierownik imprezy	Waldemar Fijor PInO nr 210
Sędzia Główny	Tomasz Hajdas PInO nr 577
Budowniczy trasy	Przemysław Tafliński PInO nr 618

Cel imprezy:
Popularyzacja imprez na orientację pomimo ograniczeń epidemicznych.

Forma:
krajoznawczo-historyczna trasa na orientację, start indywidualny lub w zespołach (najlepiej rodzinnych i to w ramach jednego domowego ogniska).

Liczba punktów kontrolnych: 18

Mapa: w formacie A4 dwie strony: mapa (PDF) + opis (PDF)

Start: jednoczesny: **18:00**

Limit czasu: 90+30 (o godz. 20:30 zamknięcie trasy i koniec przyjmowania kart startowych)

Czas mety: zarejestrowany automatycznie w systemie czas wpłynięcia wypełnionego elektronicznego formularza karty startowej.

Zasady czystej gry:
Na trasie na orientację bardzo mile jest widziana współpraca rodzinna zarówno w zakresie koncepcji podczas odszukiwania punktów kontrolnych jak również w zakresie sprzętu. Na jednym laptopie możemy mieć mapę (jest w dobrej rozdzielczości), powiększać ją, przesuwać itp. a na drugim utrzymywać stałą łączność z Internetem … wszystko to jest elementem uprzednio przemyślanej przez Was taktyki. **Niedopuszczalna** jest natomiast praktyka wymieniania się pomiędzy zespołami informacją o już odnalezionych punktach kontrolnych (jak na każdej typowej InO).

Rywalizacja: Turystyczna i Sportowa

Turystyczna – wg Zasad Punktacji i Współzawodnictwa w Turystycznych InO PTTK polegająca na pokonaniu trasy w limicie czasu.

Sportowa - liczy się czas pokonania trasy z uwzględnieniem kar czasowych za popełnione błędy. (90 min za brak PK, 25 min za potwierdzenie PS, 10 min za brak opisu lub zły opis, 1 min – za każdą przekroczoną minutę limitu podstawowego oraz 10 min za każdą przekroczona minutę czasu dodatkowego itd. analogicznie do punktów karnych liczonych wg zasad rywalizacji turystycznej).

Klasyfikacja:
Podstawową klasyfikacją będzie klasyfikacja **turystyczna** jednak dla tych, którzy lubią się pościgać, atrakcyjną może być również klasyfikacja **sportowa.** Będzie także zestawiona klasyfikacja dla najbardziej uniwersalnych uczestników tj. takich którzy pokonują trasę szybko a jednocześnie precyzyjnie. Emocji raczej nie zabraknie.

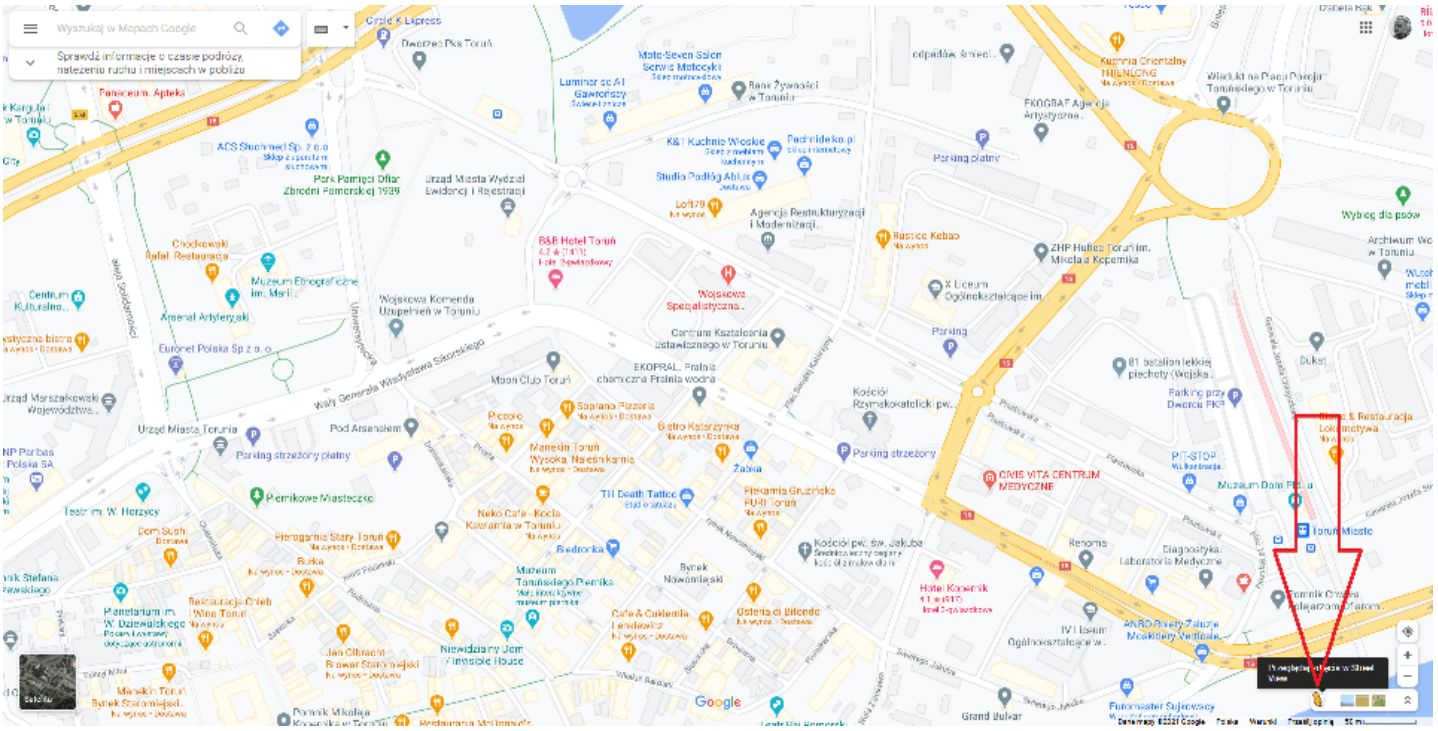
Ramowy program:
Piątek - 19.02.2021
18.00 - opublikowanie komunikatu technicznego, na stronie klubowej skarmat.pl i stronie imprezy kopernikanskie.pl w którym będą informacje o dostępności mapy oraz karty startowej, wyjaśnienie zasad Wirtualnej Imprezy na Orientację
Sobota - 20.02.2021
18.00 - start do krajoznawczo-historycznej imprezy na orientację
Formularz karty startowej będzie znajdował się na stronie kopernikanskie.pl
Mapa i opis do trasy zostaną udostępnione:
- na stronie kopernikanskie.pl
- na stronie skarmat.pl
- na dysku Google – link zostanie podany na FB imprezy oraz klubu Skarmat Toruń
19.30 – koniec limitu podstawowego
20.00 – koniec limitu dodatkowego
20.30 – zamknięcie trasy InO
21.00 – wstępne wyniki rywalizacji, opublikowanie wzorcówki

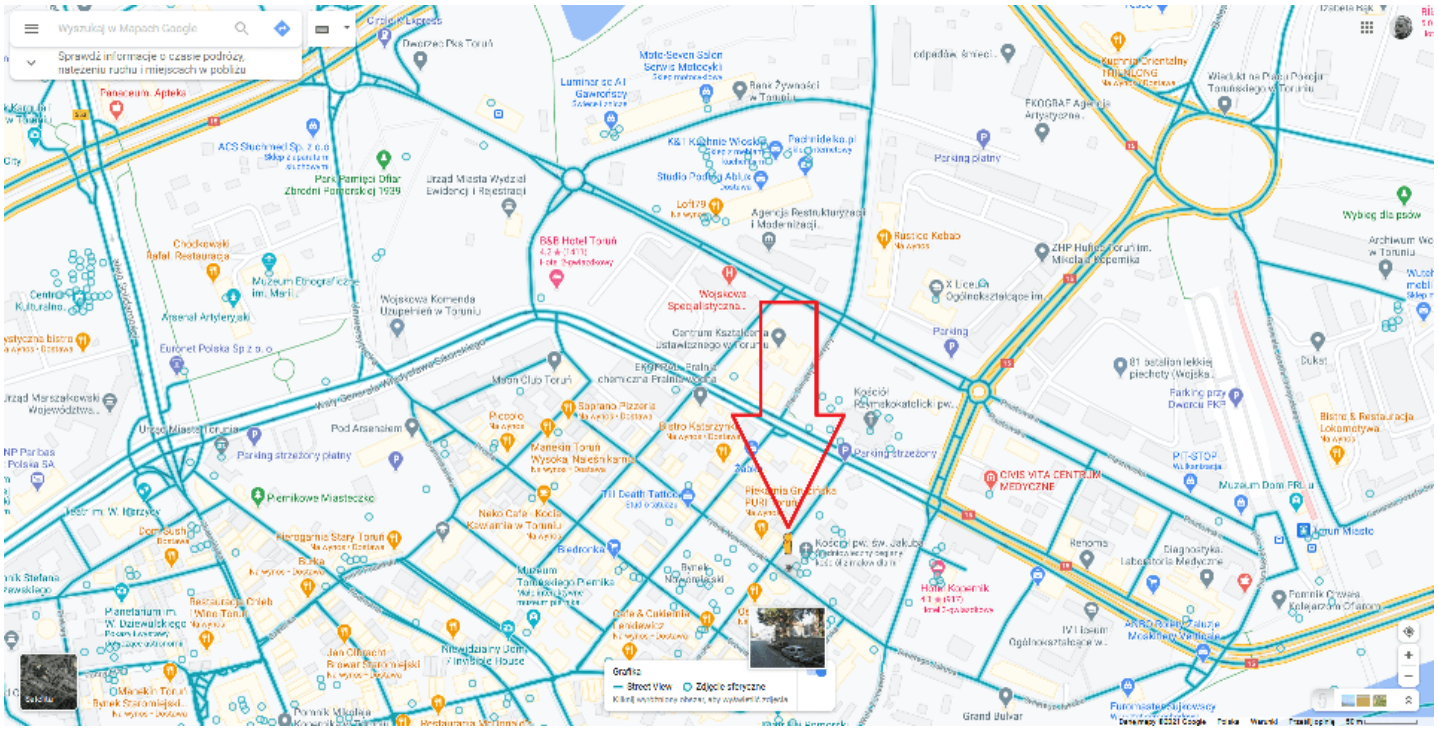
Wymagania systemowe i sprzętowe:
Komputer: przynajmniej jeden z dowolnym systemem operacyjnym i dostępem do sieci Internet.
Drukarka: przydatna (najlepiej kolorowa) choć nie jest niezbędna.
Oprogramowanie: typowe przeglądarki PDF.

Uwagi końcowe i przydatne informacje:
- Do karty startowej wpisujemy wszystkich członków zespołu, którzy uczestniczyli razem z nami w pokonaniu trasy co ostatecznie pozwoli nam na określenie całkowitej liczby uczestników imprezy
- Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych przez organizatora w formularzu/karcie startowej jest wymagane i bez tej zgody nie będzie możliwe „oddanie karty"
- W ramach rozpoznania przed udziałem w Wirtualnej InO proponujemy wejść przez Internet na **GOOGLE MAPS** (w dowolne miejsce), odpowiednio je powiększyć i potrenować poruszanie się w wirtualnym terenie docierając do dołączonych do mapy różnych obiektów
Szczególnie zwracamy uwagę na STREET VIEW w GOOGLE MAPS – wszystkie punkty są do zauważenia z poziomu tego widoku
- Informacje opisowe będą bazowały na zdjęciach punktów i będzie można ze zdjęcia wywnioskować opis. Jednak nie jest zabronione szukanie informacji na temat punktów w internecie

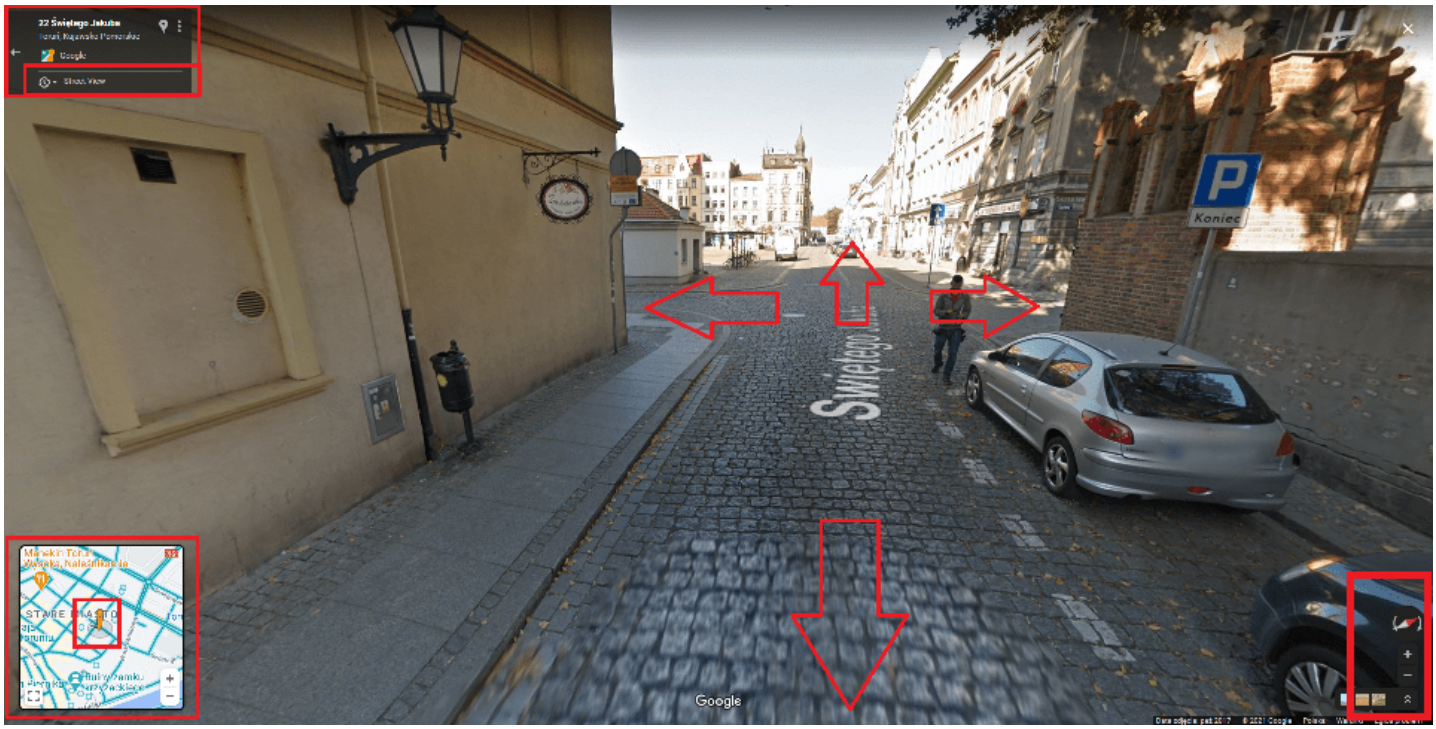
Na następnych stronach znajdują się zrzuty ekranu związane z Google Maps i Street View.
Po mapie poruszamy się ludzikiem, możemy go przesuwać w dowolne miejsce na mapie, które jest oznaczone niebieską linią (poruszanie się płynne) lub niebieską kropką (zdjęcie, widok 360 z danego miejsca). Możemy przerzucać ludzika w dowolne miejsce lub poruszać się tak jakbyśmy sami chodzili, klikając w miejsce gdzie chcemy dotrzeć.

Należy zachować czujność na trasie, bo czasem właściwe rozwiązanie może być widoczne kiedy przesuniemy się kawałek, spojrzymy na coś pod innym kątem lub też po przybliżeniu obrazu


Wyszukaj w Mapach Google
Sprawdź informacje o czasie podróży, natężeniu ruchu i miejscach w pobliżu
Google


Wyszukaj w Mapach Google
Sprawdź informacje o czasie podróży, natężeniu ruchu i miejscach w pobliżu
Grafika
Street View
Zdjęcie sferyczne

22 Świętego Jakuba
STARE MIASTO
Google


22 Świętego Jakuba
Google
Koniec
Google